



**Regolamento**  
**Campionato Italiano a Squadre Gioco Rapido**  
**della**  
**Federazione Scacchistica Italiana**

Revisione	Estremi Delibere	
01	Delibera del Presidente n. 59/2024	01/08/2024
02	Delibera del CF n. 44/2025	12/04/2024

È indetto il Campionato Italiano a Squadre Gioco Rapido la cui prima edizione sperimentale si disputerà nel 2025 in occasione dei Campionati Italiani Gioco Rapido.

## **1 Ammissioni e iscrizioni.**

**1.1** Possono partecipare al Campionato Italiano a Squadre Gioco Rapido le rappresentative di tutte le Società affiliate alla F.S.I.

**1.2** Possono partecipare al Campionato i giocatori di formazione italiana (per vivaio o nazionalità) e di formazione e/o cittadinanza straniera che rispettano i criteri previsti dall'art. 0.4 del Regolamento dei Campionati Nazionali.

**1.3** La Società affiliata si assume tutte le responsabilità concernenti la veridicità delle indicazioni fornite sia sui moduli di iscrizione al Campionato che sulle varie liste di giocatori indicati per le differenti squadre partecipanti.

## **2 Caratteristiche e composizione del Campionato. Qualificazioni per le varie serie.**

**2.1** Il Campionato si articola su due serie:

- **Serie MASTER**, aperta a squadre il cui indice rating è superiore a 1799 punti;
- **Serie AMATORI**, aperta a squadre il cui indice rating è inferiore a 1800 punti.

L'**indice rating** si calcola nel seguente modo:

- per ogni giocatore viene definito un **rating di riferimento** che corrisponde al rating FIDE Rapid del giocatore, o, nel caso manchi, al suo rating FIDE Standard, o, nel caso manchi anche questo, al suo rating ELO Italia (per i giocatori privi di rating si usi il rating previsto da RTF per i NC);
- il rating di riferimento di ogni squadra è calcolato sulla base della miglior formazione schierabile, ovvero la media dei 3 punteggi individuali più alti.

**2.2** Gli Arbitri sono nominati dalla CAF.

## **3 Giocatori delle squadre**

**3.1** Possono essere schierati nelle squadre di una società soltanto i giocatori tesserati alla F.S.I. (e in regola con i criteri previsti dal CAM) per tale società per l'anno in corso e la cui posizione possa essere verificata online sul sito della FSI entro l'inizio del campionato.

**3.2** La lista dei giocatori per ciascuna squadra può comprendere un numero di giocatori minimo pari a tre e massimo pari a cinque. L'ordine di inserimento dei giocatori nella lista è libero, non vincolato quindi a rating o categoria.

**3.3** In ogni turno ciascuna squadra dovrà schierare tre giocatori titolari, gli altri due fungeranno da riserve.

## 4 Disposizioni sull'ordine di scacchiera

**4.1** L'ordine di scacchiera è quello previsto dalla lista di cui al punto 3.2 e potrà essere modificato entro le tempistiche previste dal bando di gara.

**4.2** In un incontro è ammessa l'assenza di un solo giocatore per squadra, inserito obbligatoriamente in terza scacchiera. Con due giocatori assenti, l'incontro è perso 0-3 a forfait dalla squadra inadempiente.

**4.3** Se lo schieramento di una squadra non viene fatto secondo l'ordine previsto (cfr. art. 4.1) la squadra inadempiente subirà 2 punti squadra di penalità nella classifica (cfr. art. 6).

**4.4** Tutti gli incontri disputati in condizioni non regolamentari contribuiscono comunque a determinare i punti squadra e i punti individuali al lordo della penalizzazione indicata nell'art. 4.3 (cfr. art. 6.1).

## 5 Svolgimento degli incontri

**5.1** Il numero di scacchiere sulle quali si disputa un incontro è tre.

**5.2** La squadra indicata per prima negli incontri stabiliti dal Calendario di gara gioca con il colore Bianco sulla prima scacchiera e con il colore Nero sulle altre due.

**5.3** Il tempo di riflessione è di 12' + 3" a giocatore.

**5.4** I capitani di squadra delle due rappresentative prima dell'inizio dell'incontro si devono scambiare per iscritto, sugli appositi moduli, le formazioni delle rispettive squadre. La compilazione del modulo con le formazioni è a carico del Capitano o di un tesserato della stessa Società. Tale compilazione deve avvenire prima che venga eseguita la prima mossa su una delle tre scacchiere.

**5.5** L'avvio degli orologi deve essere contemporaneo per tutte le scacchiere all'orario previsto di inizio. Il giocatore che si presenta alla scacchiera oltre lo scadere del tempo perde la partita per forfait.

**5.6** Qualunque partita disputata tra due giocatori (anche con una squadra schierata in modo irregolare, cfr. art. 3.4.3) sarà valida ai fini della variazione del rating FIDE Rapid.

## 6 Classifica finale, assegnazione titolo.

**6.1** La classifica sarà stilata tenendo conto dei punti squadra (2 punti per ogni incontro vinto, 1 punto per ogni incontro pareggiato). In caso di parità verranno applicati nell'ordine i seguenti spareggi (definiti nei Regolamenti FIDE e identificati attraverso i loro acronimi):

1. Punti individuali (**MPvGP**)
2. Scontro diretto esteso (**EDE**: usando prima i punti squadra, poi i punti individuali)
  - In caso di ulteriore parità tra esattamente due squadre che si sono incontrate e hanno pareggiato il loro incontro, si applica a tali squadre lo spareggio Risultati sulle Prime Scacchiere (**TBR**), che fa prevalere chi ha ottenuto la vittoria nella scacchiera più alta
3. Sonneborn-Berger Olimpico (**EMGSB/C1**: somma dei prodotti dei punti squadra ottenuti

dalla squadra incontrata per i punti individuali ottenuti contro di essa, escludendo il prodotto relativo agli avversari col numero inferiore di punti squadra)

#### 4. Buchholz Cut-1 (**BH/C1**)

**6.2** La Società della prima classificata della serie MASTER conquista il titolo di Campione Italiano Assoluto a Squadre Gioco Rapido.

La Società della prima classificata della serie AMATORI conquista il titolo di Campione Italiano Amatori a Squadre Gioco Rapido.

### **7 Comunicazione dei risultati. Comportamenti. Regolamenti.**

**7.1** A conclusione dell'incontro il capitano della squadra vincitrice o di quella che ha giocato con il Bianco in caso di pareggio, comunicherà il risultato agli arbitri con la consegna del modulo di gara.

**7.2** Le Società, le squadre o i giocatori che violano le norme disciplinari del torneo o i principi di comportamento sportivo della F.I.D.E. e della F.S.I. possono essere deferiti dalla Direzione del Campionato al Giudice Sportivo.

**7.3** Per quanto non specificato valgono i Regolamenti FSI e FIDE.